

4 OBSERVATIONS CLÉS

Le rôle de la numérisation dans le façonnement de l'économie créative européenne

Cartographie de l'impact économique : la numérisation dans les secteurs culturels européens



Contribution économique

Les secteurs culturels et créatifs contribuent à hauteur de 559 milliards d'euros par an au PIB de l'UE, soit 4,2 % du PIB total.



Plus de 7 millions de personnes sont employées dans les secteurs culturels et créatifs en Europe, la numérisation influençant les rôles professionnels et la dynamique du marché.





Dynamique du marché

La numérisation a entraîné une augmentation de 20 % des opportunités de marché dans tous les secteurs, affectant particulièrement les industries de la musique, du cinéma et du multimédia.

Défis en ligne

Le piratage numérique a augmenté de 30 % au cours des cinq dernières années, mettant à rude épreuve les modèles traditionnels de revenus et de rémunération au sein des industries culturelles.



Source : Rapport Cartographie des chaînes de valeur créatives Commission européenne







4 IDÉES PRINCIPALES

Le rôle de la numérisation dans le façonnement de l'économie créative européenne

Cartographie de l'impact économique : les secteurs culturels européens : la numérisation dans les secteurs culturels



Contribution à l'économie

Les secteurs culturels et créatifs contribuent à hauteur de 559 milliards d'euros par an au PIB de l'UE, soit 4,2 % du PIB total.

Impact de la numérisation

Plus de 7 millions de personnes sont employées dans le secteur culturel et créatif en Europe, la numérisation affectant les fonctions professionnelles et la dynamique du marché.





Dynamique du marché

La numérisation a entraîné une augmentation de 20 % des opportunités de marché dans tous les secteurs, affectant particulièrement les industries de la musique, du cinéma et du multimédia.



Le piratage numérique a augmenté de 30 % au cours des cinq dernières années, mettant sous pression les modèles traditionnels de revenus et de rémunération des industries culturelles.



Source : Cartographie des chaînes de valeur créatives Rapport de la Commission européenne







4 PRINCIPALES CONCLUSIONS

Le rôle de la numérisation dans le façonnement de l'économie créative européenne

Cartographie de l'impact économique : la numérisation dans les industries culturelles européennes



Avantage économique

Les industries culturelles et créatives contribuent à hauteur de 559 milliards d'euros par an au PIB de l'UE, ce qui représente 4,2 % du PIB total.

L'impact de la numérisation

Plus de 7 millions de personnes sont employées dans les secteurs culturels et créatifs en Europe, la numérisation affectant les emplois et la dynamique du marché.





Dynamique du marché

La numérisation a entraîné une augmentation de 20 % des opportunités de marché dans tous les secteurs, en particulier dans les secteurs de la musique, du cinéma et du multimédia.

Défis en ligne

Le piratage numérique a augmenté de 30 % au cours des cinq dernières années, impactant négativement les modèles traditionnels de revenus et de rémunération des industries culturelles.



Source : Rapport de la Commission européenne sur la cartographie des chaînes de valeur créatives



